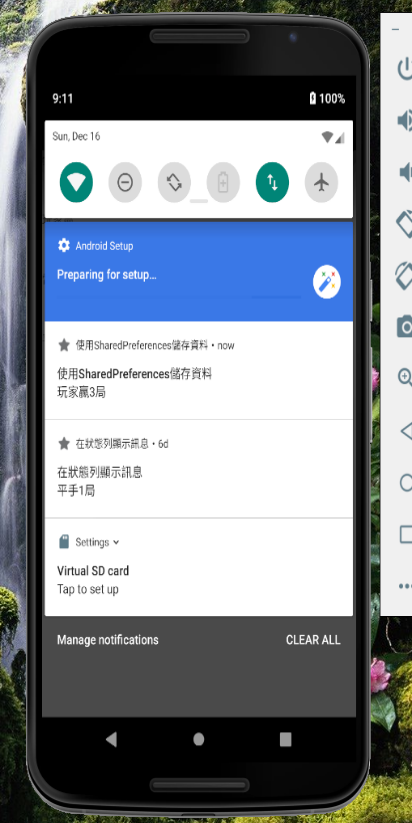
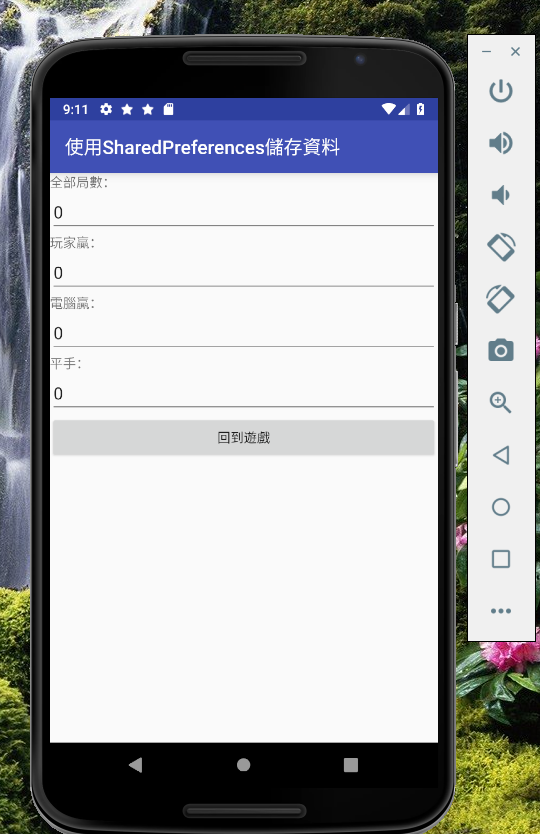
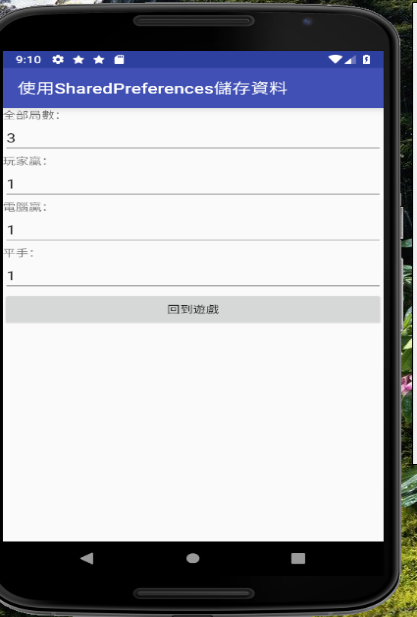
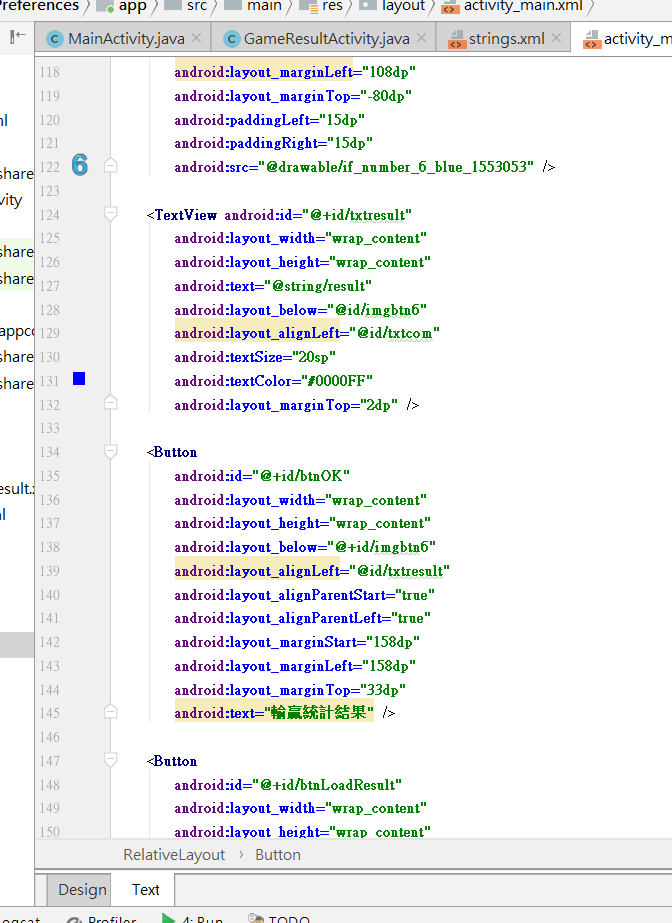
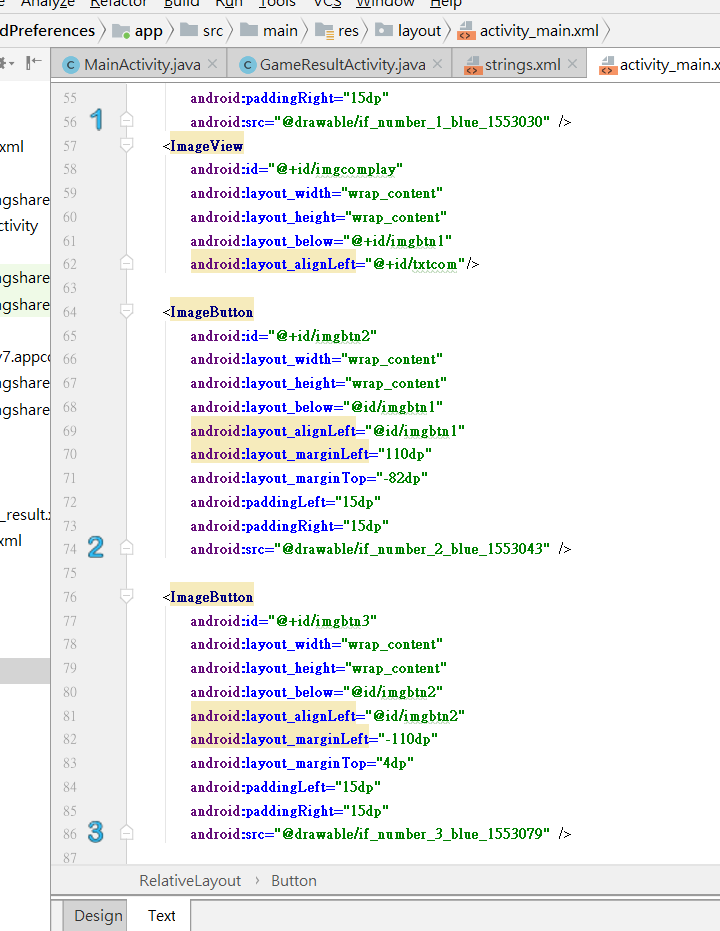
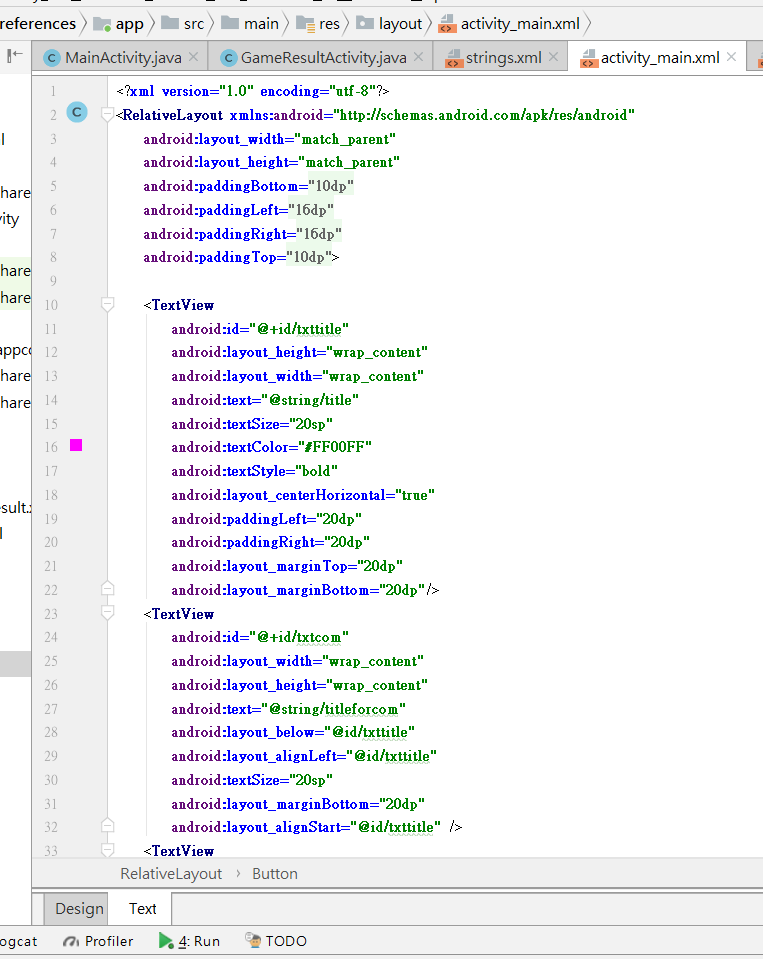
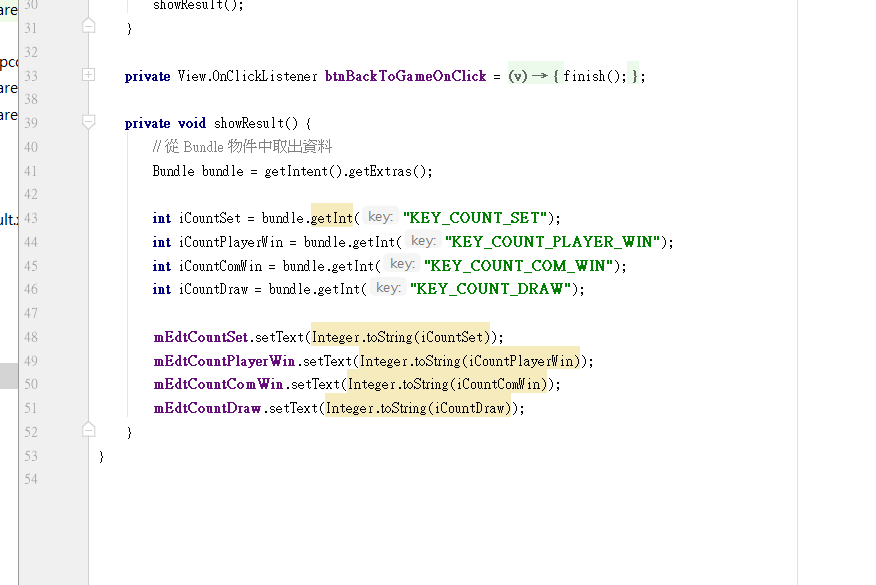
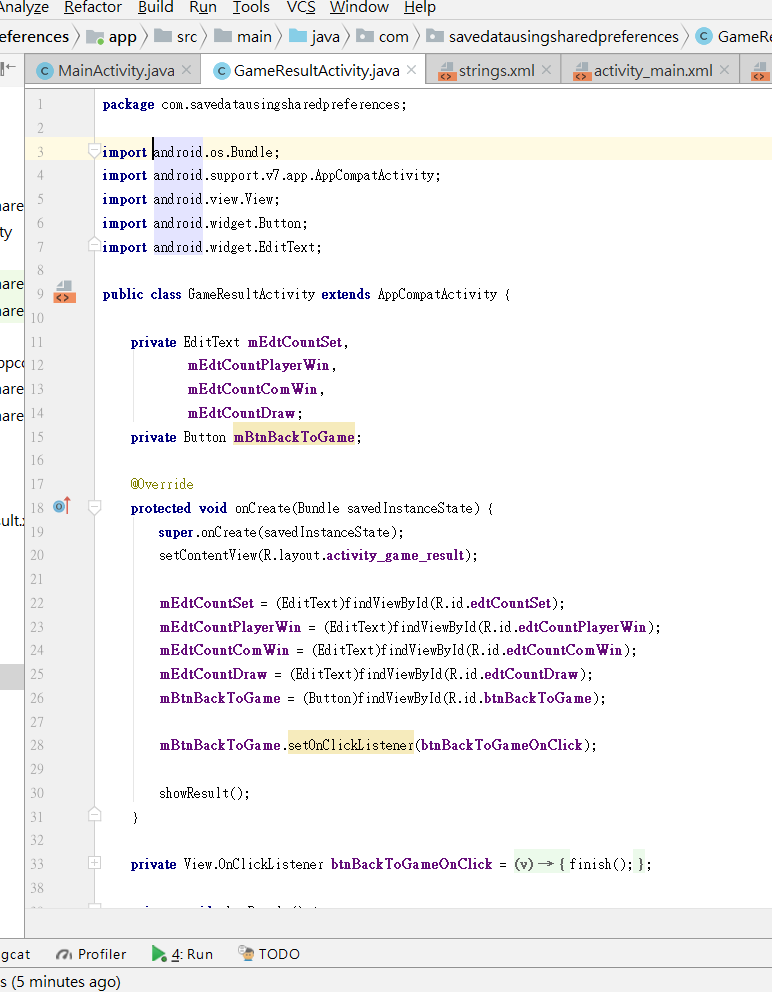
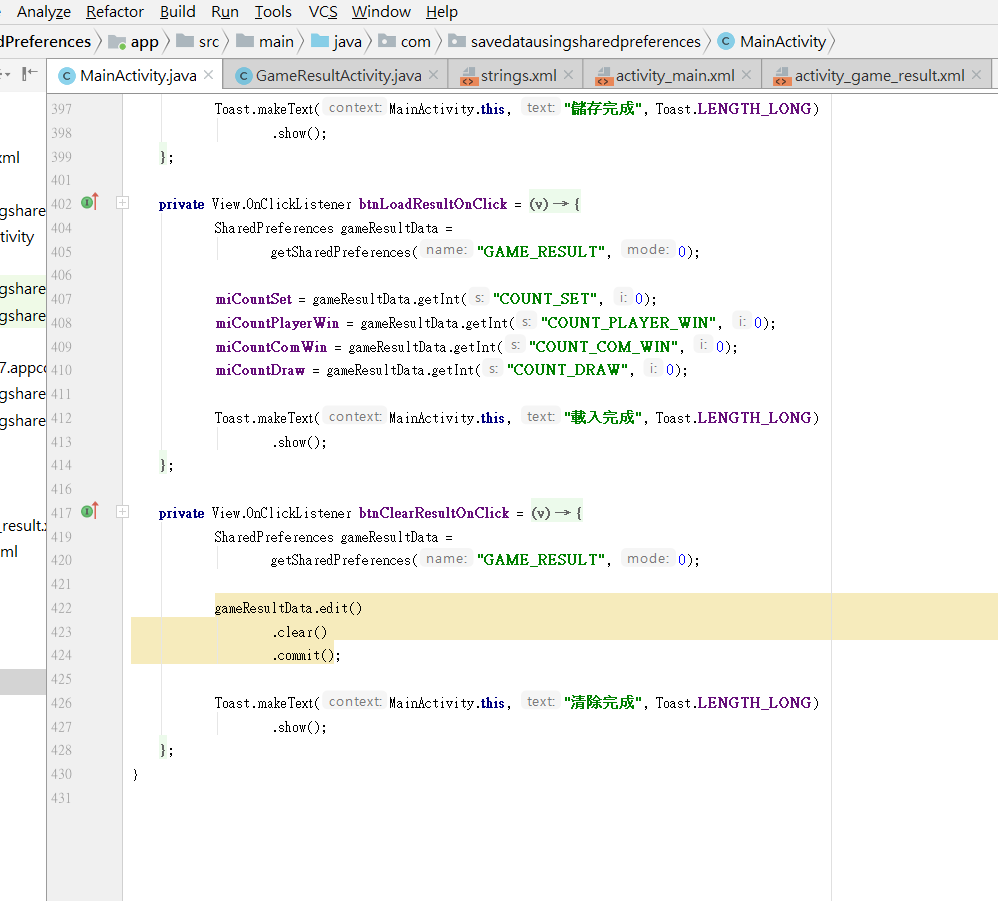
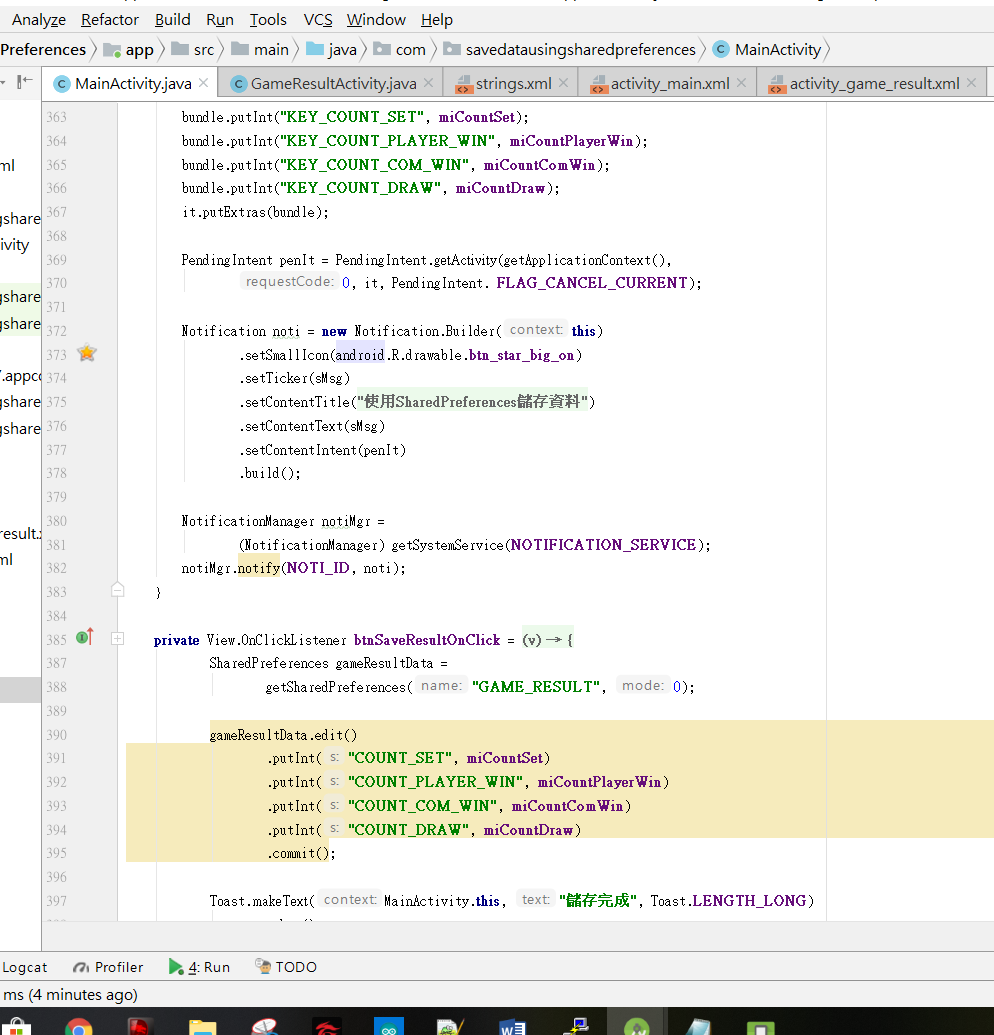
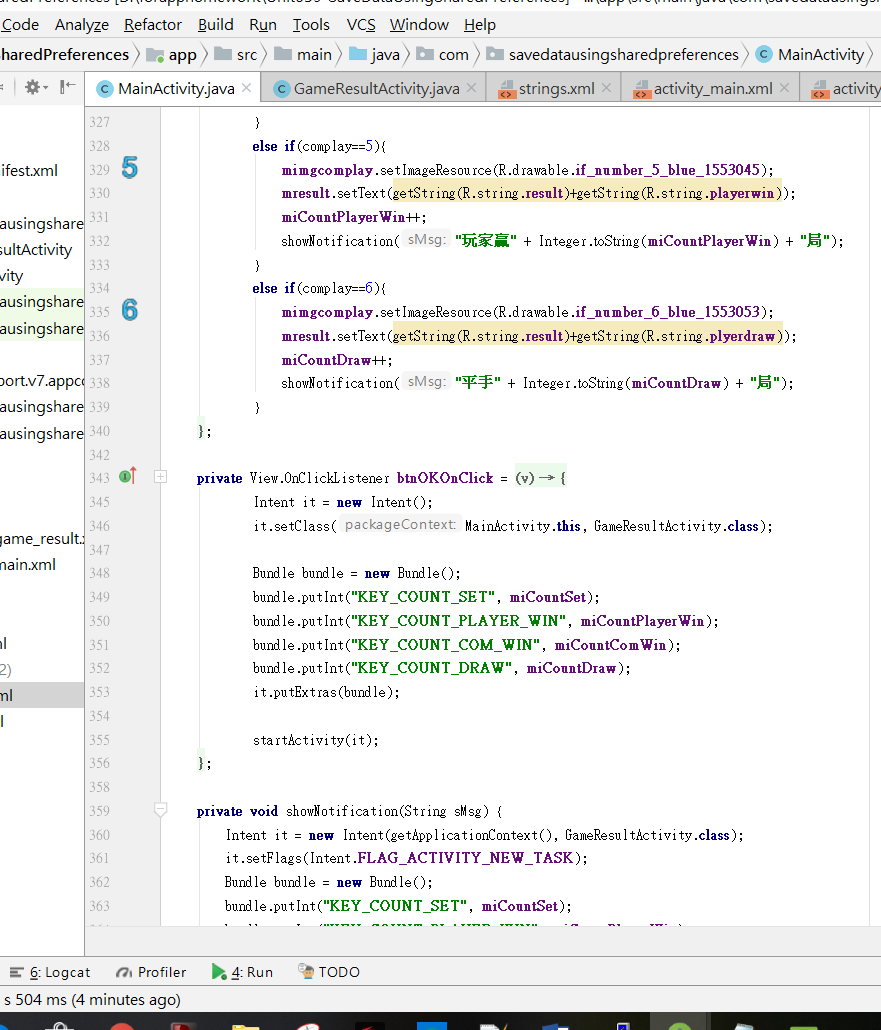
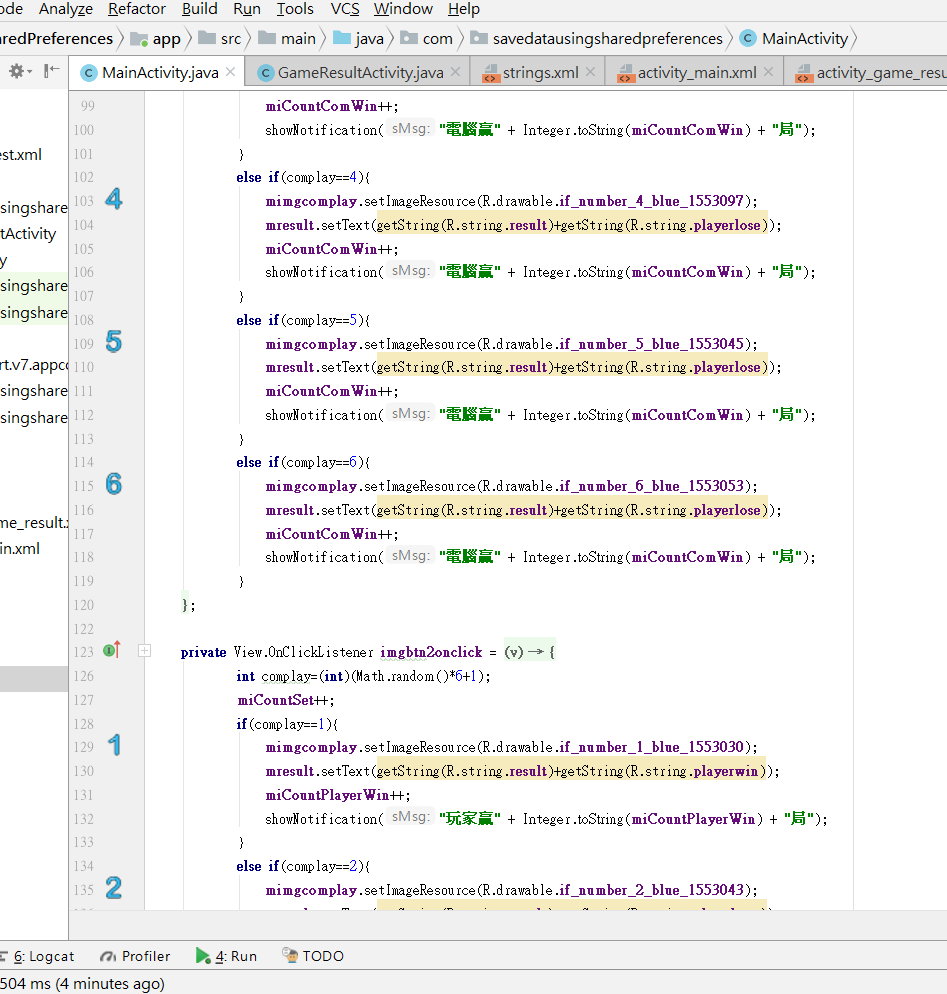
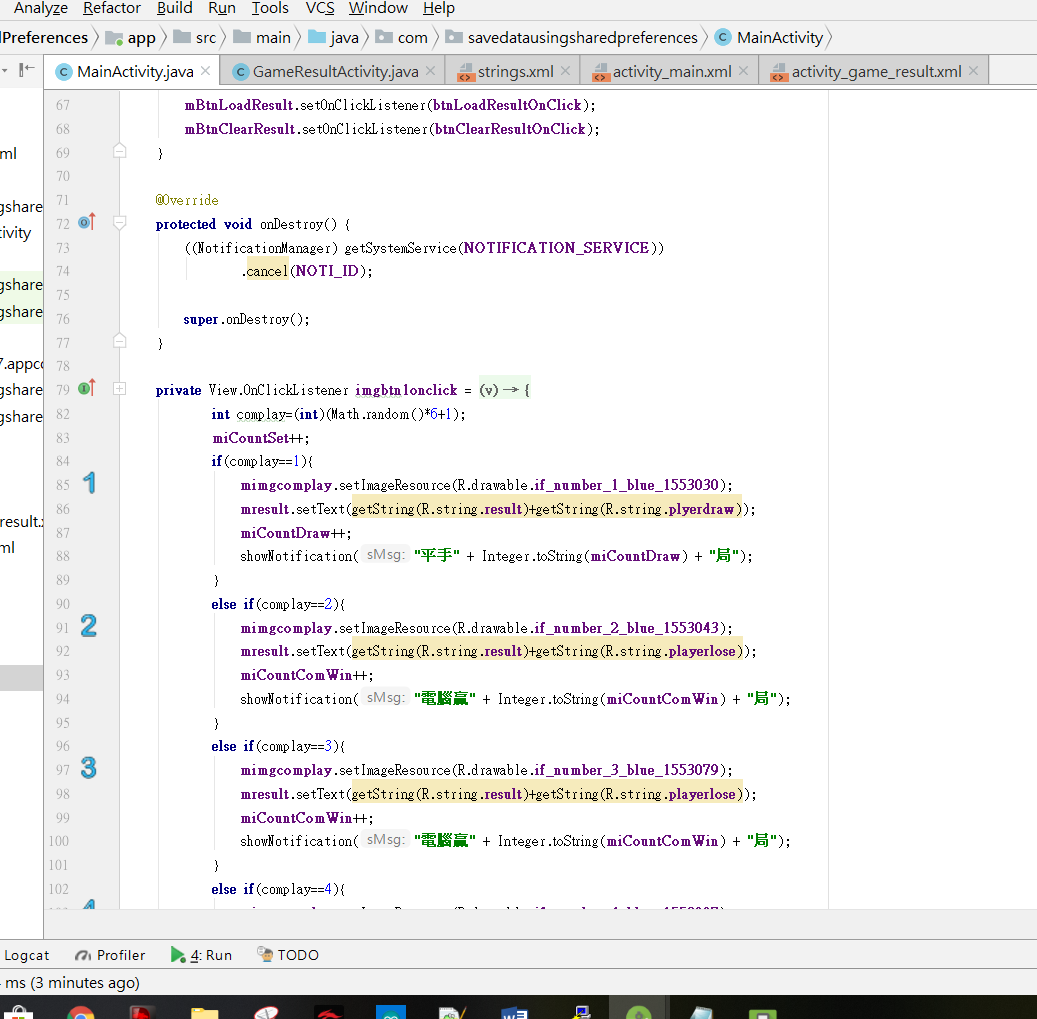
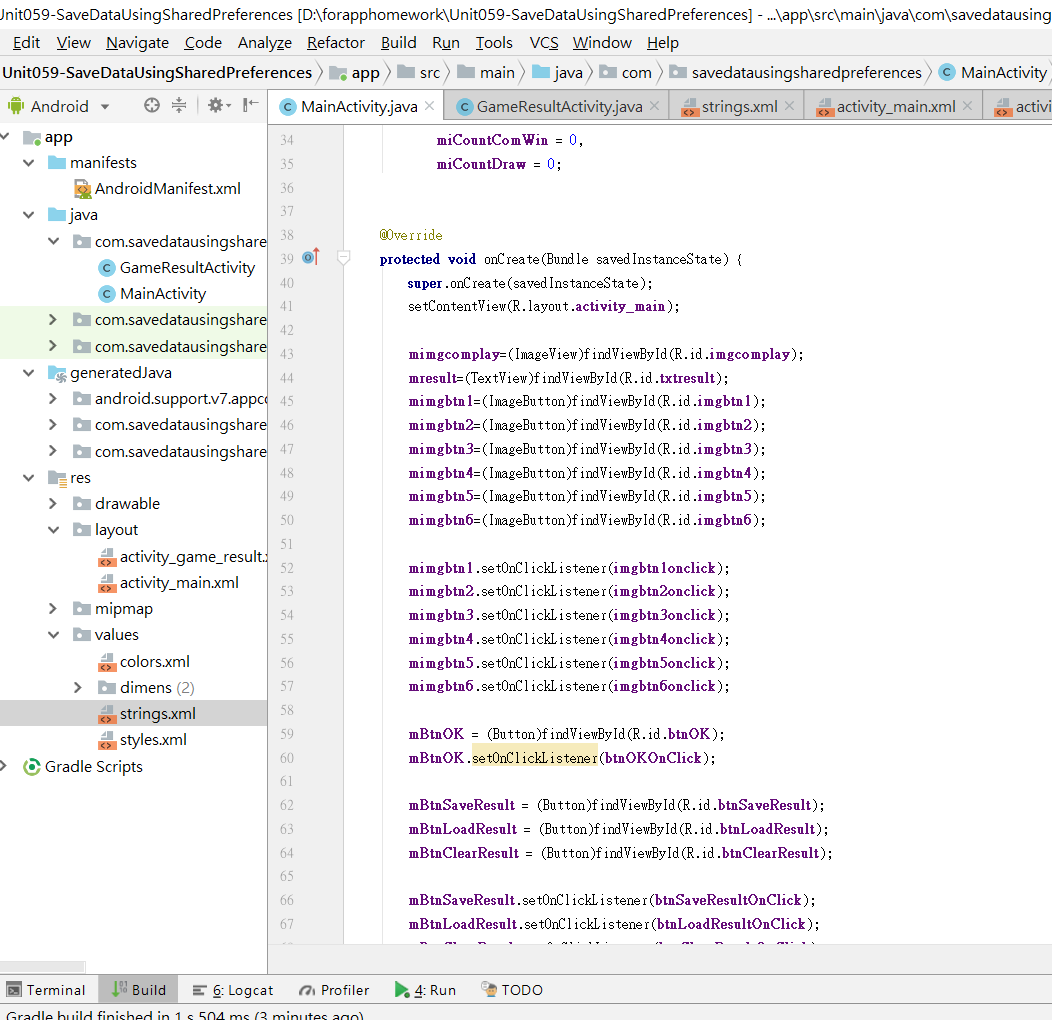
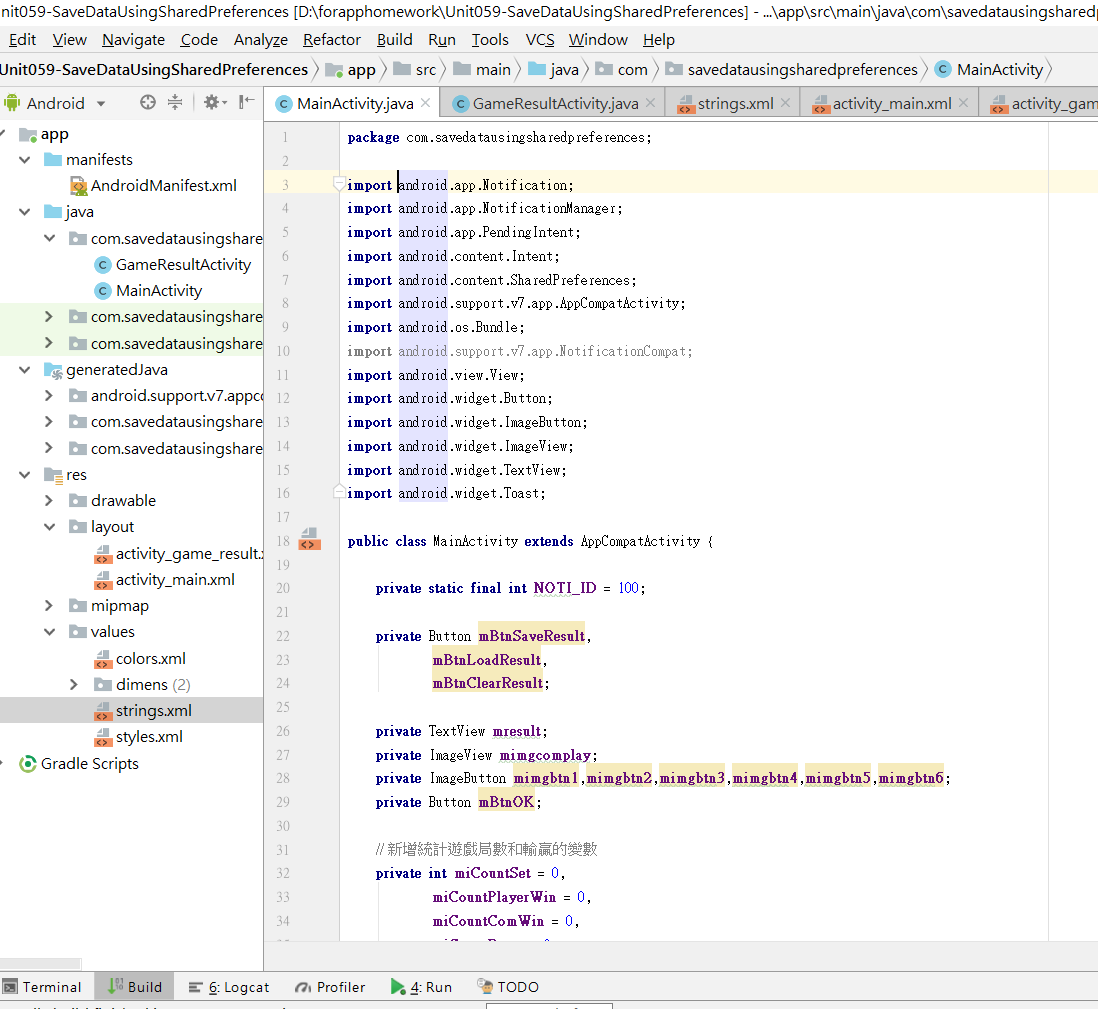
儲存資料

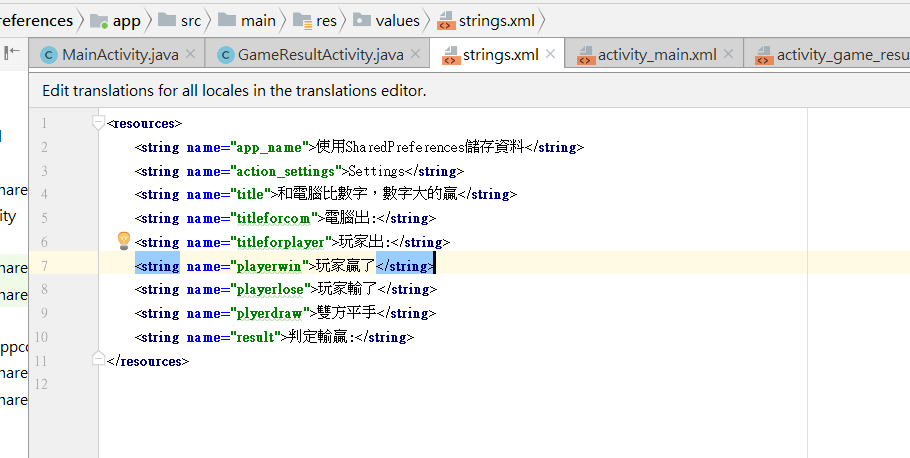
1. 請參考投影片內容，建立以下的Android應用程式

並請將1.**建立過程**; 2.程式**執行結果**截圖; 2.程式**原始檔 copy&paste**置入作業中

1. 請參考範例
   1. 改寫數字比大小遊戲,並使用SharedPreferences儲存資料,其功能有
      * 儲存局數,輸,贏,平手
      * 載入局數,輸,贏,平手
      * 清除局數,輸,贏,平手







1. 請參考範例
   1. 使用SQLite建立修課資料,其欄位如下,可以加入,查詢與列表
      * 姓名
      * 學號
      * 課程1,學分
      * 課程2,學分
      * 課程3,學分
      * 課程4,學分
      * 課程5,學分

